

# SV Königsspringer Haltern 1962 e.V.



## Einladung zur **Stadtmeisterschaft 2022 im Normalschach**

SM 2022

### Allgemeines:

Gespielt wird nach den jeweils aktuellen FIDE-Regeln und Ordnungsbestimmungen des SB-NRW. Turnierort ist das Trigon, Weseler Straße 131, 45721 Haltern am See. Das Trigon ist ein städt. Jugend- und Kulturzentrum. Parallele Veranstaltungen, z.B. Konzerte, sind möglich. **Die Runden beginnen um 19.30 Uhr.** Teilnahmeberechtigt ist Jede/r. Titelberechtigt ist, wer seinen Wohnsitz in Haltern am See hat oder Mitglied des SV Hullern von 1968 e.V., oder des SV Königsspringer Haltern 1962 e.V. ist. Start- oder Reuegelder werden nicht erhoben. Die Teilnehmer sind mit einer Berichterstattung in der Presse und im Internet einverstanden. Das derzeit gültige Hygienekonzept des Turnierortes ist einzuhalten.

### **Stadtmeisterschaft 2022**

Modus: Sieben Runden Schweizer System bei einer Bedenkzeit von 90 Minuten zzgl. 30 Sekunden Bonus pro Zug je Spieler für die gesamte Partie (Fischermodus) mit beständiger Notationspflicht. Das Turnier wird ab 10 Teilnehmern durchgeführt.

Termine: Runde 1: 9.09.2022, Runde 2: 23.09.22, Runde 3: 14.10.22, Runde 4: 28.10.22,  
Runde 5: 11.11.2022, Runde 6: 25.11.2022, Runde 7: 9.12.2022.

Bei Punktgleichheit entscheidet Fortschrittswertung, vor dem mittleren Buchholz und dem Los. Die Partien dürfen immer vorgespielt werden. Die Verlegungen sind mit dem Gegner zu vereinbaren. Liegt der Turnierleitung 7 Tage nach Rundenende (Freitag, 24 Uhr) kein Spielergebnis vor, wird die Partie 0:0 gewertet. In den ersten 4 Runden kann jeder Spieler vor Auslosung ein Bye beantragen. Er bekommt dafür 0,5 Punkte. Entgegen der FIDE-Regel 6.6 ist eine Partie erst dann kampflös verloren, wenn einer der Spieler mehr als 30 Minuten nach Rundenbeginn zur Partie erscheint. Das Turnier wird zur DWZ-Auswertung eingereicht. Voranmeldungen per Mail, telefonisch oder per Whatsapp sind erwünscht. Meldeschluss auch für vorangemeldete Spieler ist der **9.09.2021, 19:15 Uhr.**

kontakt@kshaltern.de